



# Deutscher Hap-Ki-Do Bund e.V.



Deutscher Hapkido Bund e.V.  
Schloßstr.13  
06886 Lutherstadt Wittenberg

Alle Hapkido Vereine Deutschlands

März 2014

Sehr geehrte Hapkidoin,

hiermit lade ich Sie und Ihre Hapkido-Sportler recht herzlich zur diesjährigen Deutschen Hapkido-Meisterschaft am Samstag/Sonntag, den 27./28.September 2014, in die Lutherstadt Wittenberg ein. Der Deutsche Hapkido Bund würde sich auch in diesem Jahr wieder über ein reges und vielfältiges Teilnehmerfeld aus ganz Deutschland freuen.

mit freundlichen Grüßen

Volker Gößling  
Präsident des DHB e. V.

Schloßstr.13  
06886 Lutherstadt Wittenberg  
Mobil: 0172-2719068  
Fax: 03491-414838  
E-Mail: v\_goessling@web.de

|                        |   |
|------------------------|---|
| <b>VERANSTALTER:</b>   | Deutscher Hapkido Bund e. V.  |
| <b>AUSRICHTER:</b>     | SV Einheit Wittenberg e. V. – Abteilung Hapkido –   |
| <b>TERMIN:</b>         | Samstag, den 27.09.2014, 09:30 – 18:00 Uhr<br>Sonntag, den 28.09.2014, 09:00 – 15:00 Uhr  |
| <b>ORT/HALLE:</b>      | Stadthalle Wittenberg, An der Stadthalle 1, 08886 Lutherstadt Wittenberg  |
| <b>TEILNEHMER:</b>     | offen für alle Hapkido-Stile und Verbände/ Vereine/ Schulen Deutschlands<br>(Nachweis durch Stempel oder Kopie des jeweiligen Verbandsdokumentes)   |
| <b>ANMELDUNG:</b>      | Ab 01. April bis <b>31. August 2014 ausschließlich</b> über die Homepage des<br>DHB e. V.<br><a href="http://www.hapkido-germany.de">www.hapkido-germany.de</a><br>(Sammelanmeldungen über die Vereine werden nach Möglichkeit erbeten.)<br><br>Musik für Freestyleformen und Show ist bis <b>Freitag, 26.09.2014</b> per E-Mail<br>an <a href="mailto:v_goessling@web.de">v_goessling@web.de</a> mp3-Format zu übersenden.   |
| <b>ÜBERNACHTUNG:</b>   | Es wird Hallenübernachtung von Freitag bis Sonntag (zwei Nächte) mitFrühstück im Sportzentrum des SV Einheit Wittenberg e. V., Platz der Jugend 1, 06886 Lutherstadt Wittenberg, zum Preis von 7,50 €/Person und Tag angeboten. Bitte Schlafsack und Isomatte mitbringen.<br><br>Für Samstagabend ist ein gemütliches Beisammensein mit Lagerfeuer (bei gutem Wetter) auf dem Gelände des SV Einheit Wittenberg e. V. (Platz der Jugend) geplant. Die Kosten belaufen sich pauschal auf 5,- € für ein kaltes Abendbuffet. |
| <b>STARTGEBÜHREN:</b>  | Kampf, Formen, Bruchtest, Selbstverteidigung: 10,- €/Start<br>Show: 15,- €/Teilnehmer<br>15,- €/Start/Teilnehmer für Teilnehmer, die nicht Mitglieder des DHB e. V. sind<br>Die Startgebühren sind auf das folgende Konto zu überweisen:<br><b>SAHB e. V.</b><br><b>Commerzbank Wittenberg</b><br><b>IBAN: DE79 8008 0000 0809 6089 01</b><br><b>BIC: DRESDEFF800</b>   |
| <b>NACHMELDUNG:</b>    | möglich bis zum 1. Wettkampftag, 08:30 Uhr<br>(Nachmeldegebühr: 5,- pro Start)  |
| <b>WIEGEN - KAMPF:</b> | Samstag, 27.09.2014: 08:00 – 09:00 Uhr  |
| <b>BEGINN:</b>         | Einmarsch: 09:30 Uhr<br>Wettkampfbeginn: 10:00 Uhr  |
| <b>SIEGERPREISE:</b>   | 1.- 3. Platz Pokal, auch in der Mannschaftswertung<br>1. Platz – Titel „Deutscher Meister“<br>2. Platz – Titel „Deutscher Vize-Meister“<br>„Grand Champion“ Damen, Herren und Mannschaft  |
| <b>KLEIDUNG:</b>       | entsprechend der Stilrichtung   |

- KAMPFRICHTER:** Jede teilnehmende Gruppe muss einen erfahrenen Kampfrichter (mind. 1.Dan) stellen - die Kenntnis des Regelwerks wird vorausgesetzt  
Kampfrichterbesprechung: **Samstag, 27.09.2014, 08:30 Uhr**
- BETREUUNG:** ein Betreuer pro Gruppe
- HAFTUNG:** Der Veranstalter übernimmt **keine Haftung** für Personen oder Sachschäden (Ausnahme: grobe Fahrlässigkeit oder Vorsatz).

## WETTKAMPFKLASSEN

### KAMPF (Leichtkontakt mit Bodenkampf)

#### **männlich**

|                           |                  |                  |                  |
|---------------------------|------------------|------------------|------------------|
| bis einschließlich 17 J.: | <b>1</b> - 50 kg | <b>2</b> - 65 kg | <b>3</b> + 65 kg |
| ab 18 J.:                 | <b>4</b> - 70 kg | <b>5</b> - 80 kg | <b>6</b> + 80 kg |

#### **weiblich**

|                           |                  |                   |
|---------------------------|------------------|-------------------|
| bis einschließlich 17 J.: | <b>7</b> - 60 kg | <b>8</b> + 60 kg  |
| ab 18 J.:                 | <b>9</b> - 65 kg | <b>10</b> + 65 kg |

### FORMEN

- **11** Traditionelle Formen Schülerklasse (mit und ohne Waffen, ohne Musik)
- **12** Freestyle Schülerklasse (mit und ohne Waffen, mit Musik)
- **13** Traditionelle Formen Danklasse (mit und ohne Waffen, ohne Musik)
- **14** Freestyle Danklasse (mit und ohne Waffen, mit Musik)

### SELBSTVERTEIDIGUNG

- **15** männliche Jugend bis einschl. 13 Jahre (5 Abwehrtechniken)
- **16** weibliche Jugend bis einschl. 13 Jahre (5 Abwehrtechniken)
- **17** männliche Jugend bis einschl. 17 Jahre (5 Abwehrtechniken)
- **18** weibliche Jugend bis einschl. 17 Jahre (5 Abwehrtechniken)
- **19** Männer Schülerklasse (5 Abwehrtechniken)
- **20** Frauen Schülerklasse (5 Abwehrtechniken)
- **21** Männer Danklasse (8 Abwehrtechniken)
- **22** Frauen Danklasse (8 Abwehrtechniken)

**Jugend- und Schülerklassen:** Abwehr gegen je einen Fass, Würge-, Schlag-, Tritt- und Stockangriff

**Dankklassen:** Abwehr gegen je einen Fass- oder Würgeangriff, Schlag-, Tritt-, Stockangriff, 2x Angriff mit Messer, 2 x Verteidigung mit einer Waffe

### SHOW

- **23** Show (bis max. 5 Personen)

### BRUCHTEST

- **24** Bruchtest Männer (Schülerklasse)
- **25** Bruchtest Männer (Danklasse)
- **26** Bruchtest Frauen (Schüler- und Danklasse)

**Deutscher Hapkido Bund e.V.**  
**Hapkido DM 2014**

**REGELN und BEWERTUNGSKRITERIEN**

**KAMPF**

(Es wird im Leichtkontakt gekämpft. Es ist wichtig, dass die Sicherheit der Teilnehmer im Kampfbereich durch Respekt und Vorsicht der Teilnehmer gewährleistet ist.)

In jeder Klasse sollten mindestens drei Kämpfer starten. Ist dies nicht der Fall, behält sich die Turnierleitung eine Zusammenlegung von Klassen vor. Die Kämpfer werden der oberen bzw. der unteren Klasse zugeteilt. Ist eine Klasse mit vier oder weniger Kämpfern besetzt, wird nach dem Pool-System gekämpft. Bei fünf bis zwölf Kämpfern in einer Gruppe wird nach Doppel-KO-System (16er Plan) gekämpft. Bei 13-16 Kämpfern in einer Klasse wird in zwei 8er Plänen im Doppel-KO-System gekämpft, wobei die Sieger beider Bögen im Finale gegeneinander kämpfen. Sind 17 oder mehr Kämpfer in einer Klasse, so wird einfaches KO-System gekämpft. Am Boden darf 10 Sekunden weitergekämpft werden. Wird in den 10 Sekunden Bodenkampf kein eindeutiges Ergebnis erzielt, werden die Kämpfer getrennt und der Kampf wird vom Startpunkt fortgesetzt. Liegt ein Kämpfer am Boden, darf nicht geschlagen oder getreten werden.

**Alle Punkte werden per Flaggsignal offen gewertet.** (Die Wertung wird mind. 2 Sek. angezeigt)

|   |  |
|---|--|
| Flagge senkrecht über dem Kopf                    | + 2 Punkte   |
| Flagge waagrecht zur Seite                        | + 1 Punkt  |
| Flagge senkrecht nach unten vorn                  | - 1 Punkt (Verwarnung)   |
| Flaggen über Kreuz auf den Knien                  | 0 Punkte   |
| Flaggen im Stehen senkrecht über dem Kopf kreuzen | Kampfunterbrechung, Punktrichter kommen zum Kampfrichtertisch. |

**Das Kampfgericht**

- 1 Zeitnehmer und Listenführer
- 1 Mattenleiter (zugleich auch Punktrichter)
- 2 - 4 Punktrichter
- 1 Punktezähler (zählt die angezeigten Punkte)

Ein Kampf ist beendet, sobald einer der Kämpfer mit sechs Punkten Differenz vorne liegt, den Gegner zur Aufgabe am Boden zwingt oder die Kampfzeit von zwei Minuten verstrichen ist. Bei Punktgleichstand wird nach einer halben Minute Pause eine weitere Minute gekämpft. Sieger ist der Kämpfer mit der höheren Punktzahl.

**Punkte sind nur klare Treffer (Leichtkontakt)**

|   |                  |
|---|------------------|
| Fuß zum Kopf  | 2 Punkte         |
| Faust zum Kopf  | 1 Punkt          |
| Fuß zum Körper  | 1 Punkt          |
| Faust zum Körper  | 1 Punkt          |
| Klarer Wurf mit direktem Beherrschen des Gegners am Boden (10 Sekunden) | 2 Punkte         |
| Kombination: Treffer mit Fuß, Faust, Abschluss mit einem klaren Wurf    | 2 Punkte         |
| Den Gegner mittels Hebel- oder Würgetechnik zur Aufgabe zwingen         | vorzeitiger Sieg |
| Fußfeger sind erlaubt   |                  |

**Minuspunkte (verbotene Aktionen):**

- Schlag- oder Trittangriff zum Hals, Tritte und Schläge unterhalb der Gürtellinie
- Angriffe mit Knie und/oder Ellenbogen
- Absichtliches Verletzen des Gegners, so dass dieser den Kampf nicht mehr fortsetzen kann, führen zur Disqualifikation für diesen Kampf.
- Drei Minuspunkte führen zur Disqualifikation für diesen Kampf.

**SHOW**

Möglich ist alles in einem Zeitrahmen von drei Minuten.  
Feuer und pyrotechnische Effekte sind aus Sicherheitsgründen in der Halle nicht erlaubt.  
Der Aufbau von eventuellen Showgegenständen muss vom Team schnell organisiert werden.  
Bruchteste sind in dieser Kategorie nicht gestattet.

Bewertungskriterien:

Spektakularität, Einfallsreichtum, Schwierigkeitsgrad und Präzision.

## **FORMEN**

### **Traditionelle Form**

In dieser Kategorie ist keine Musik erlaubt. Es ist möglich die Form mit und ohne Waffen zu laufen. Verliert man die Waffe oder verletzt man sich damit selbst, wird der Teilnehmer disqualifiziert. Nunchakus sind nicht erlaubt.

Bewertungskriterien:

Einhaltung der Prinzipien des Hapkido, Technikpräzision, Technikausführung, Atmung und die Form an sich.

### **Freestyle**

Alle Formen werden mit vom Teilnehmer gestellter Musik untermalt. Der Inhalt der Formen ist dem Hapkido-Sportler überlassen. Die Dauer der Form muss zwischen 30 und 120 Sekunden liegen (Punktabzug bei Nichteinhaltung). Es ist möglich, die Form mit und ohne Waffen zu laufen. Verliert man die Waffe oder verletzt man sich, wird der Teilnehmer disqualifiziert.

Die Waffen sind dem Kampfgericht vor der Form zu präsentieren. Nunchakus sind nicht zugelassen.

Bewertungskriterien:

Spektakularität, Einfallsreichtum, Schwierigkeitsgrad, Schnelligkeit und Präzision.

## **SELBSTVERTEIDIGUNG**

**Jugend- und Schülerklassen:** Abwehr gegen je einen Fass, Würge-, Schlag-, Tritt- und Stockangriff

**Danklassen:** Abwehr gegen je einen Fass- oder Würgeangriff, Schlag-, Tritt-, Stockangriff, 2x Angriff mit Messer, 2 x Verteidigung mit einer Waffe

Auf alle Angriffe soll eine direkte Kontertechnik gezeigt werden. Jede Technik wird **nur einmal schnell** vorgeführt. Sowohl der Angriff als auch die Kontertechnik sollten möglichst realitätsnah ausgeführt werden.

Bewertungskriterien:

Bewertet wird Effizienz, Präzision und Schnelligkeit. Angriffe mit scharfen Waffen sind aus Sicherheitsgründen nicht gestattet. Jeder Wettkämpfer hat seinen Partner und die Waffen mit auf die Matte zu bringen.

## **BRUCHTEST**

2 cm Fichtenholz quadratisch (Kantenlänge ca. 30 cm)

### **Frauen Kup- und Dangrade (fest gehalten)**

- |          |                       |                         |
|----------|-----------------------|-------------------------|
| 1. Runde | Ellenbogen            |                         |
| 2. Runde | Fußtechnik            | (Brettmitt in Kopfhöhe) |
| 3. Runde | Handkante             |                         |
| 4. Runde | Fußtechnik gesprungen |                         |
| 5. Runde | Faust                 | (frei gehalten)         |

### **Männer Kupgrade (frei gehalten)**

|          |                       |                                  |
|----------|-----------------------|----------------------------------|
| 1. Runde | Faust                 |                                  |
| 2. Runde | Fuß                   | (Brettmitte in Kopfhöhe)         |
| 3. Runde | Handkante             |                                  |
| 4. Runde | Fußtechnik gesprungen | (Kopfhöhe)                       |
| 5. Runde | Fußtechnik tief       | (in Bodenlage)                   |
| 6. Runde | Faust                 | (selbst gehalten)                |
| 7. Runde | Fuß                   | (selbst gehalten mit einer Hand) |

### **Männer Dangrade (fest gehalten; Einstieg 4 cm - zwei Bretter)**

Kombination aus: Faust, Fuß, Ellenbogen und gesprungener Technik; jede Technik darf nur einmal ausgeführt werden und es zählt nur der Erfolg. Nach dem ersten gebrochenen Brett müssen alle weiteren Bretter innerhalb von 10 Sekunden gebrochen werden. Alle Techniken außerhalb der Zeit werden nicht als Erfolg gewertet.

Bei Gleichstand wird die Anzahl der Bretter pro Durchgang um eins erhöht. Es besteht die Möglichkeit, die erste Runde zu überspringen.

## **GRAND CHAMPION**

getrennt nach Frauen, Männern und Vereinen (je ein Grand Champion Pokal)

### **Bewertungskriterien:**

|   |                                     |
|---|-------------------------------------|
| Jeder Erstplatzierte in seiner Klasse erhält  | 4 Punkte für sich und seinen Verein |
| Jeder Zweitplatzierte in seiner Klasse erhält | 2 Punkte für sich und seinen Verein |
| Jeder Drittplatzierte in seiner Klasse erhält | 1 Punkt für sich und seinen Verein  |

Grand Champion wird der/die Teilnehmer/in, der Verein, welcher/welche die meisten Punkte aus den einzelnen Disziplinen auf sich vereint. Bei Punktgleichstand gewinnt der/die Teilnehmer/in mit den besseren Platzierungen. In der Wertung „Grand Champion Verein“ werden auch Pokale für die Plätze zwei und drei vergeben.

### **Sonstiges:**

Bei zweimaliger Disqualifikation eines Teilnehmers entscheidet das Kampfgericht über den Ausschluss vom gesamten Wettkampf.

Zum Ablauf: Es ist geplant, Samstag zunächst mit den Kämpfen zu beginnen. Danach folgen die Selbstverteidigungswettbewerbe und Formen traditionell. Sonntag werden die Wettbewerbe Formen Freestyle, Show und Bruchtest stattfinden.

Klassenzusammenlegungen und Änderungen behält sich der Veranstalter vor.

**[www.Hapkido-Germany.de](http://www.Hapkido-Germany.de)**